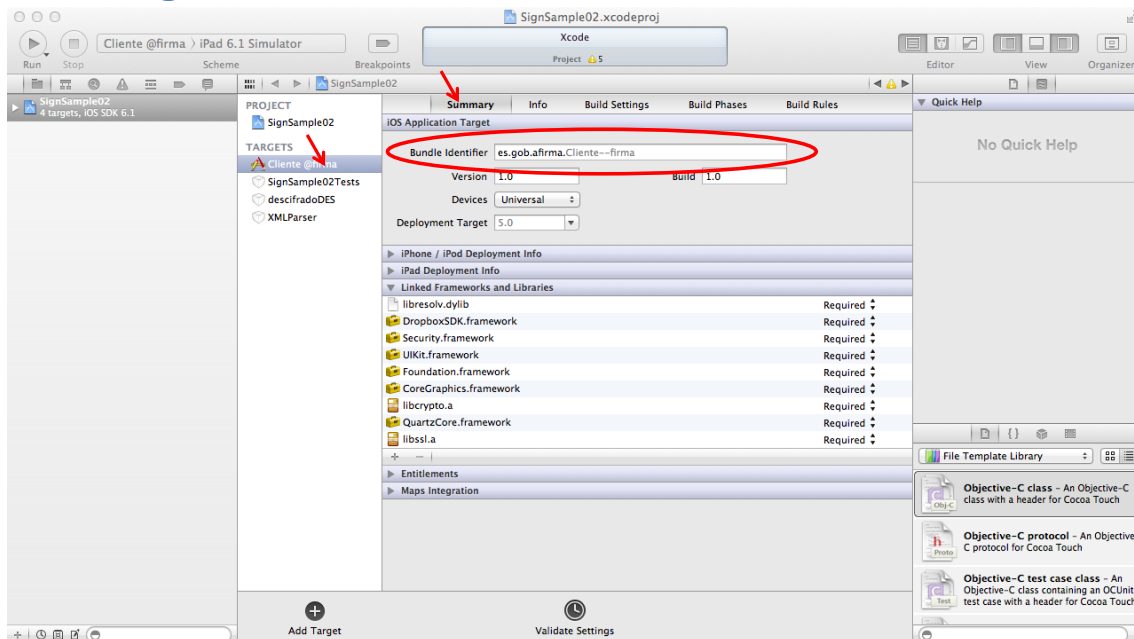


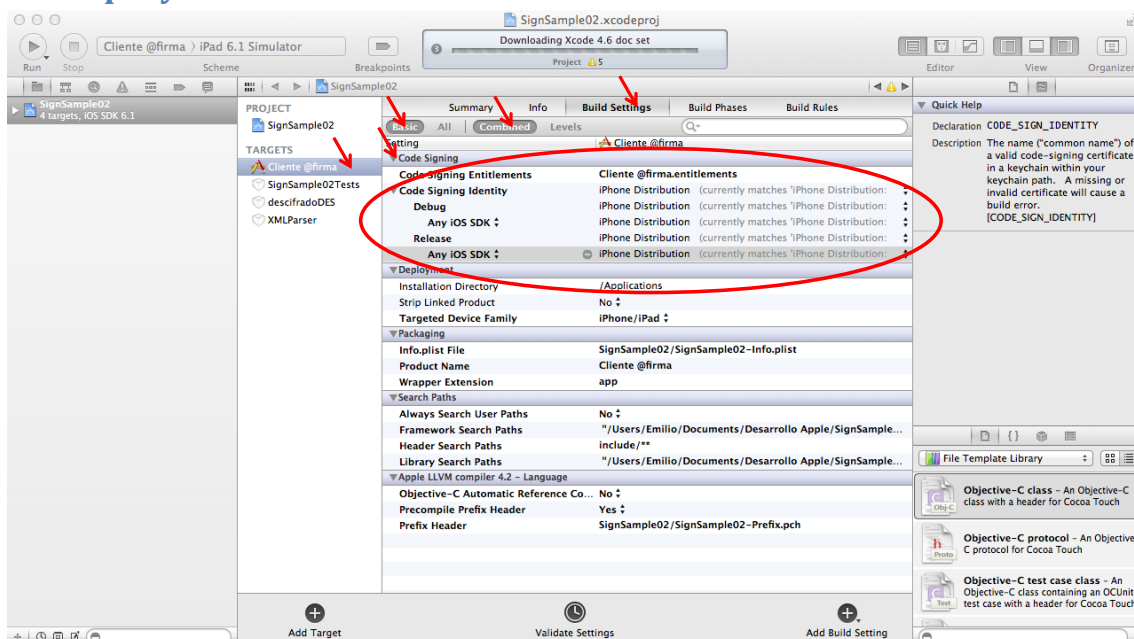
# Guía para la publicación del Cliente @firma iOS en Apple AppStore

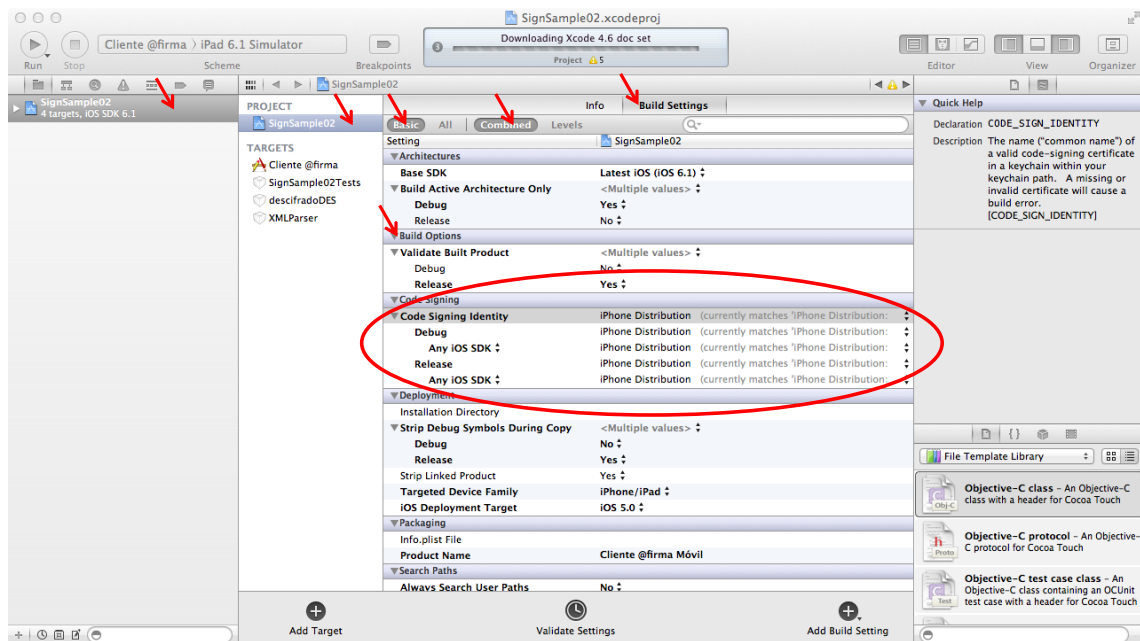
## Secuencia de operación

### 1. Establecer el “Bundle Identifier” de la aplicación a “es.gob.afirma.Cliente--firma”

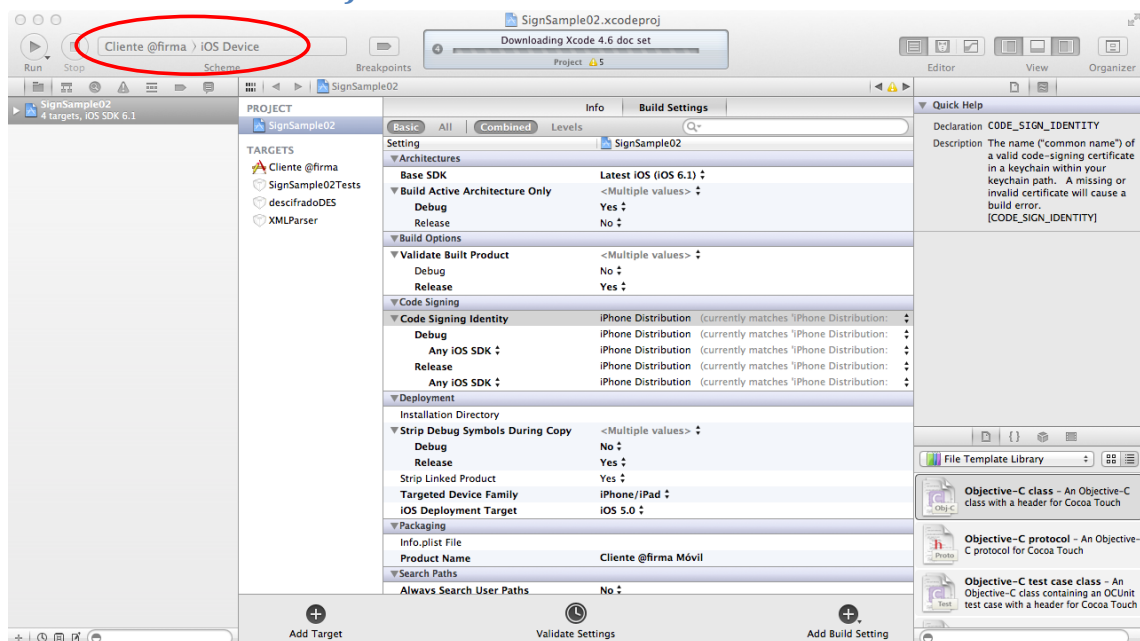


### 2. Establecer la firma de código, tanto del objetivo como del proyecto a “Distribución”

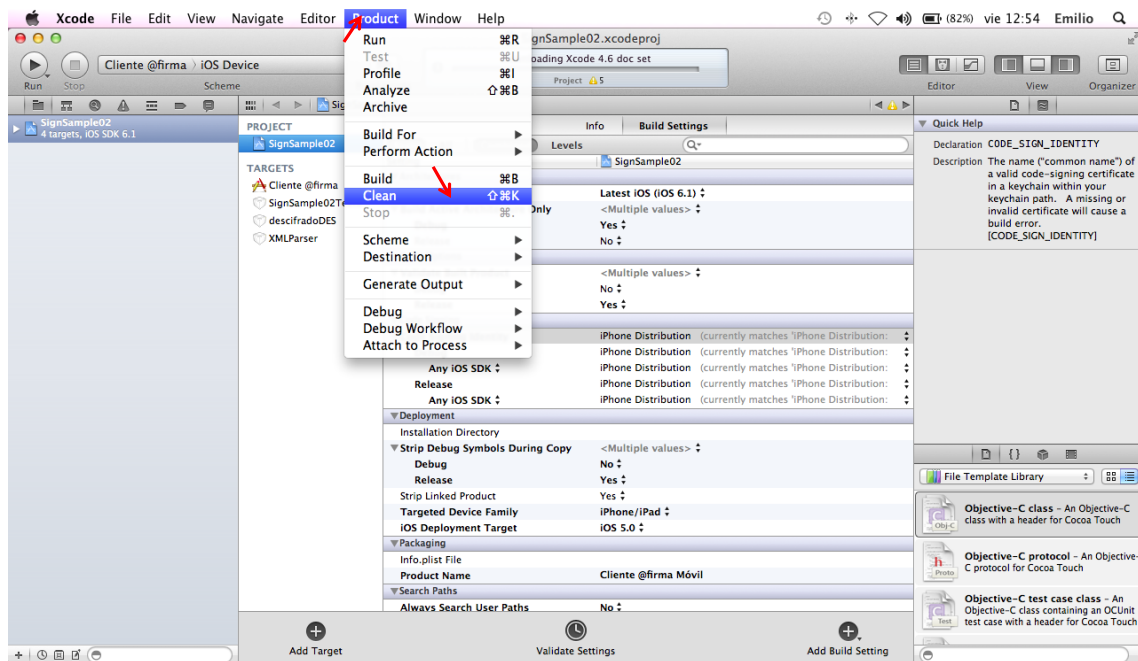




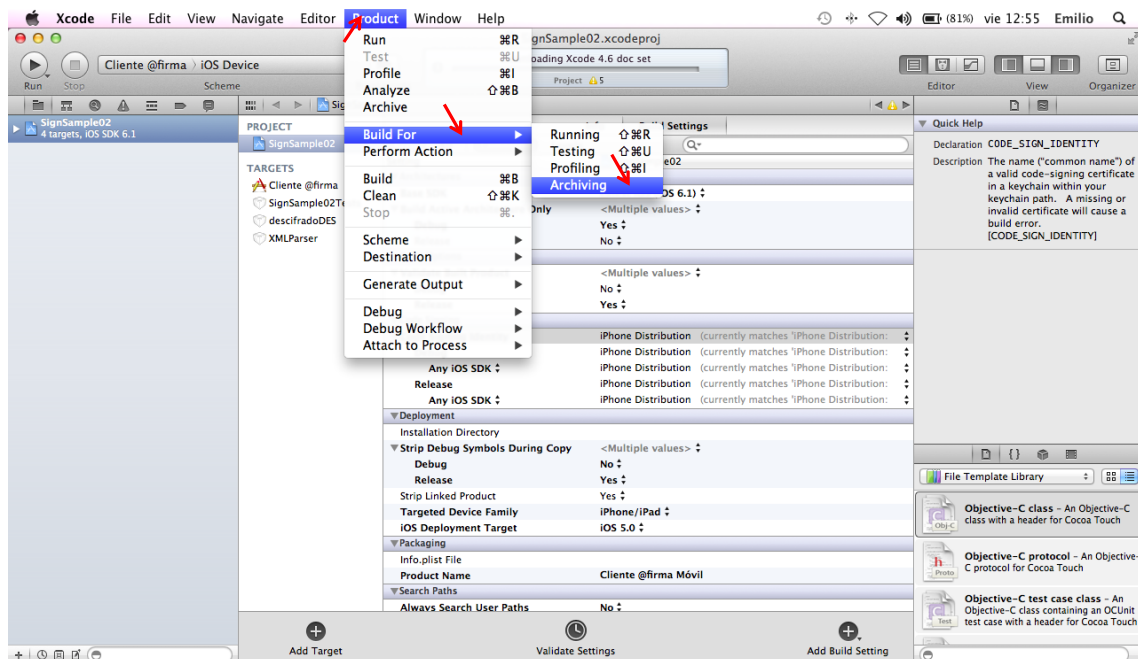
### 3. Establecer el objetivo de la compilación a “Dispositivo iOS” (y no a un simulador)



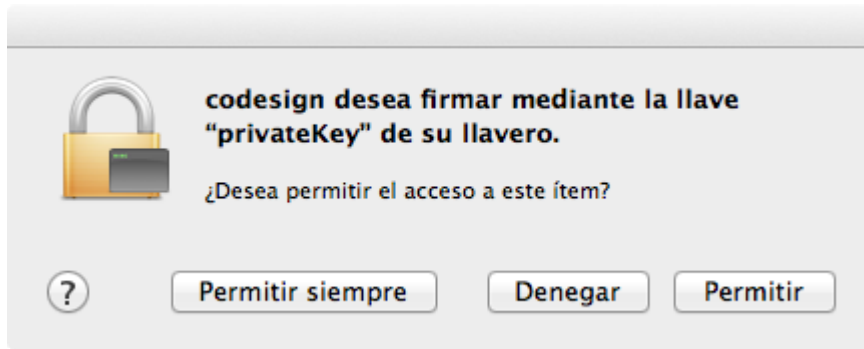
## 4. “Limpiar” el producto



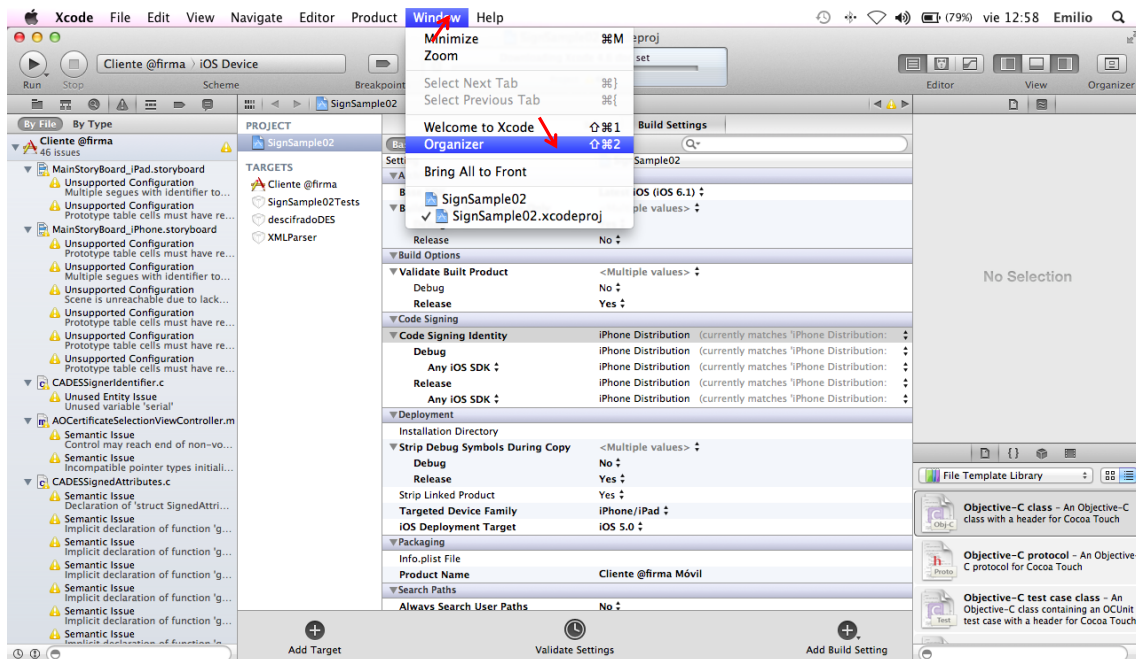
## 5. Construir el producto para archivado



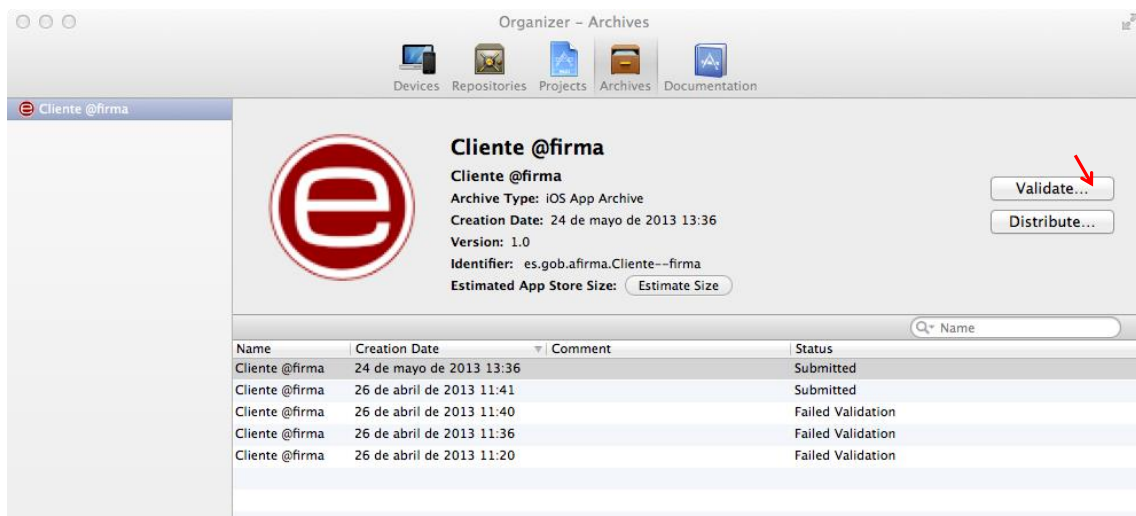
## Firmar (dos veces) durante la construcción



## 6. Abrir el organizador

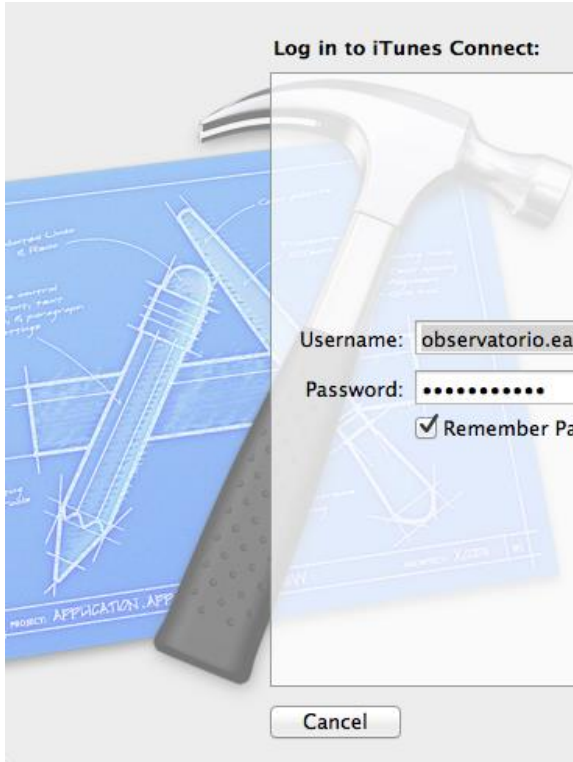


## 7. Validar el archivo



## La validación requiere cuenta de pago en iTunes Connect

**Log in to iTunes Connect:**



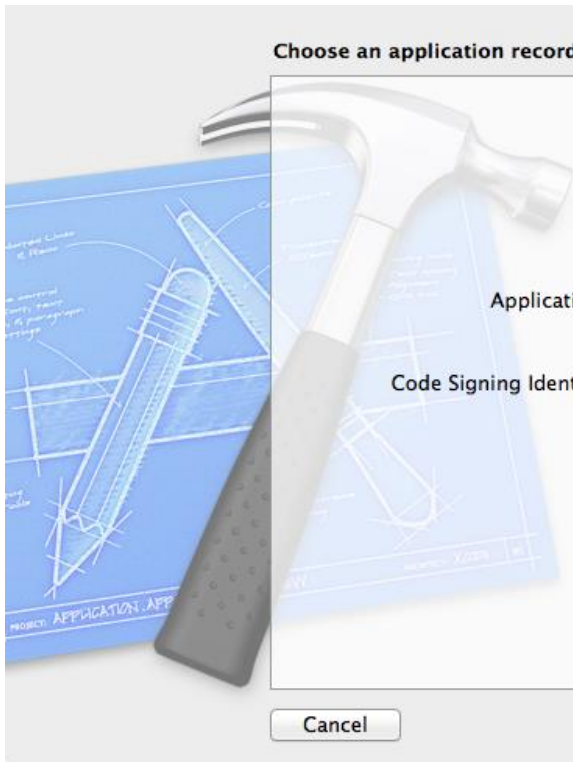
Username:

Password:

☒ Remember Password in Keychain

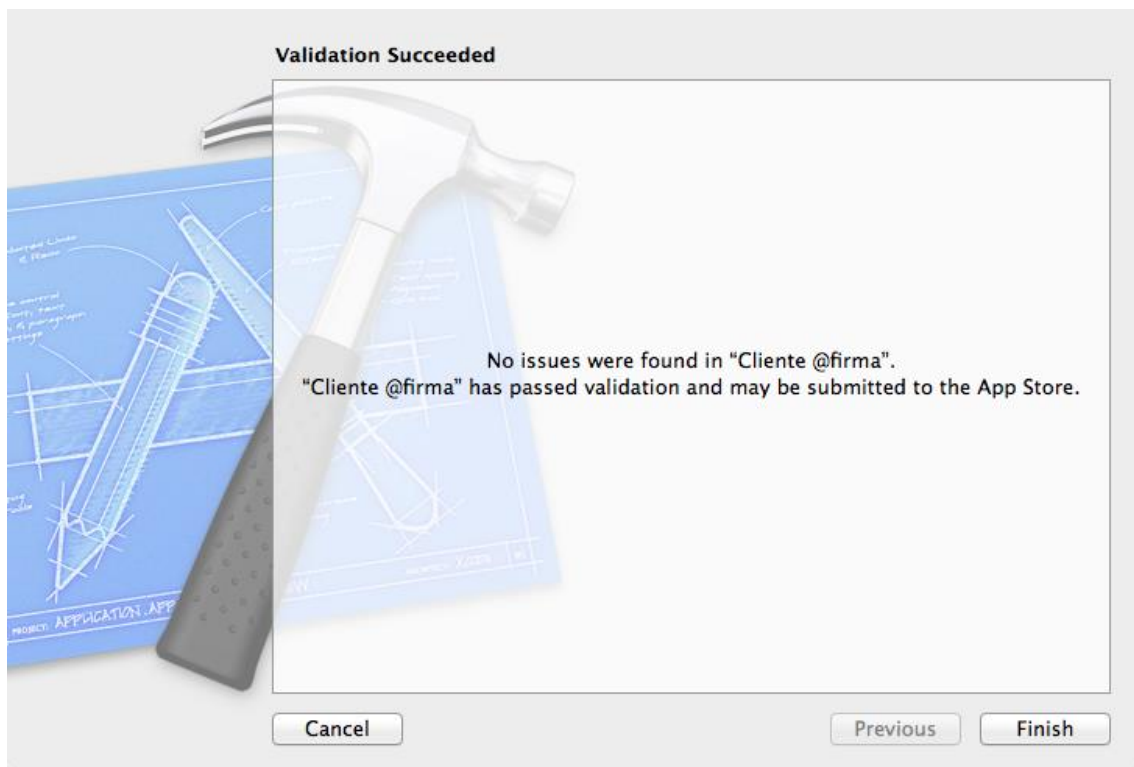
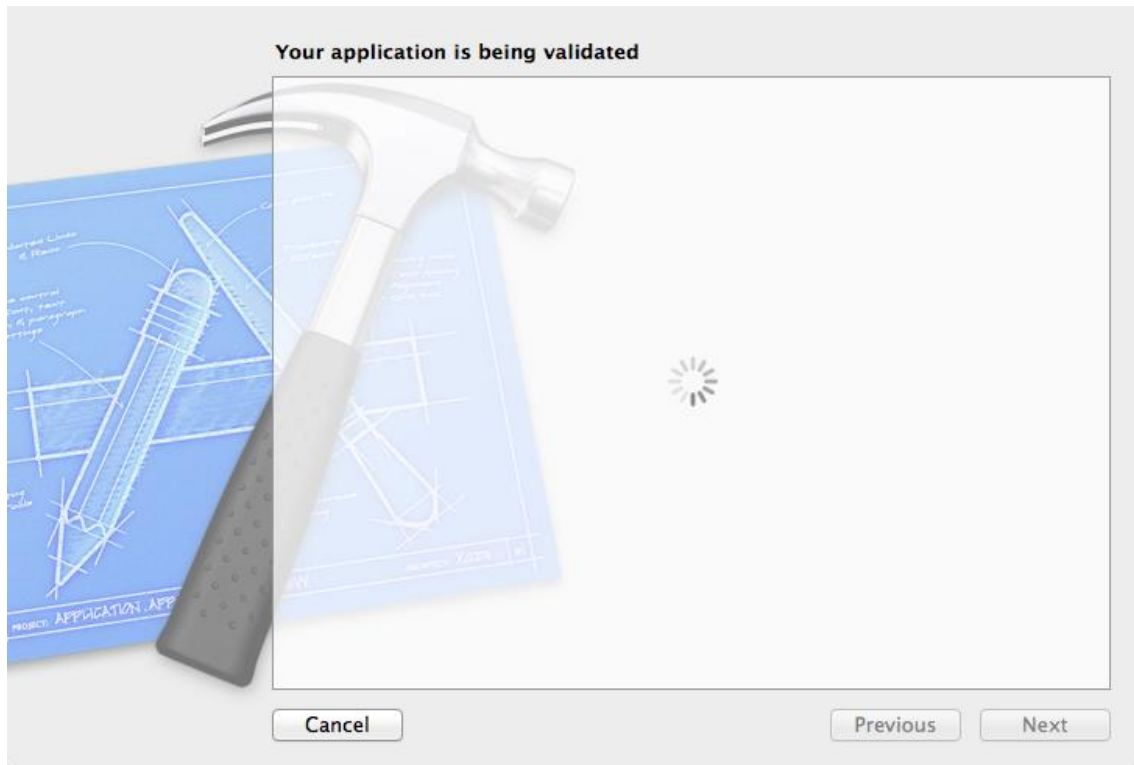
## Proceso de validación

**Choose an application record and an identity to sign with:**



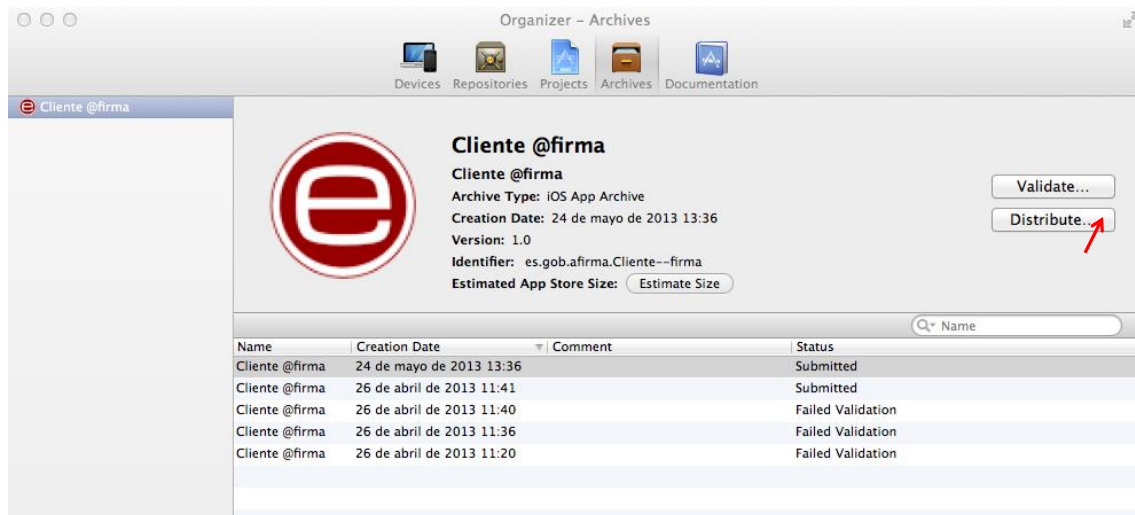
Application:

Code Signing Identity:

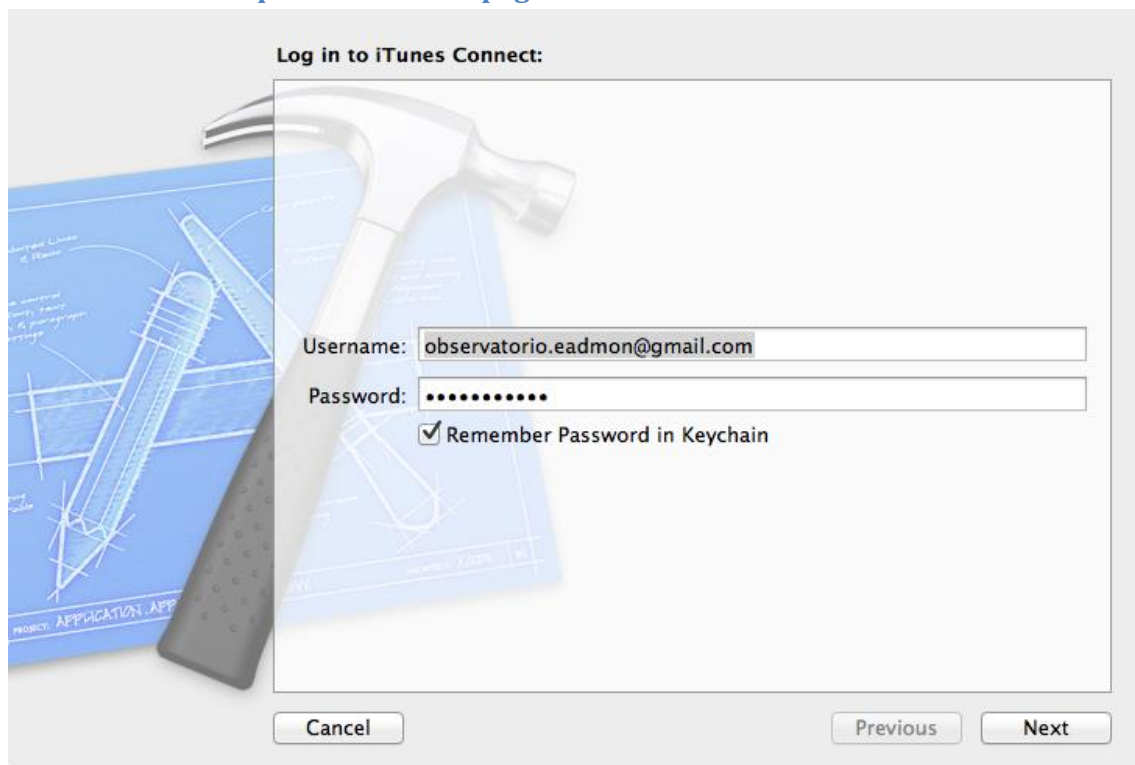




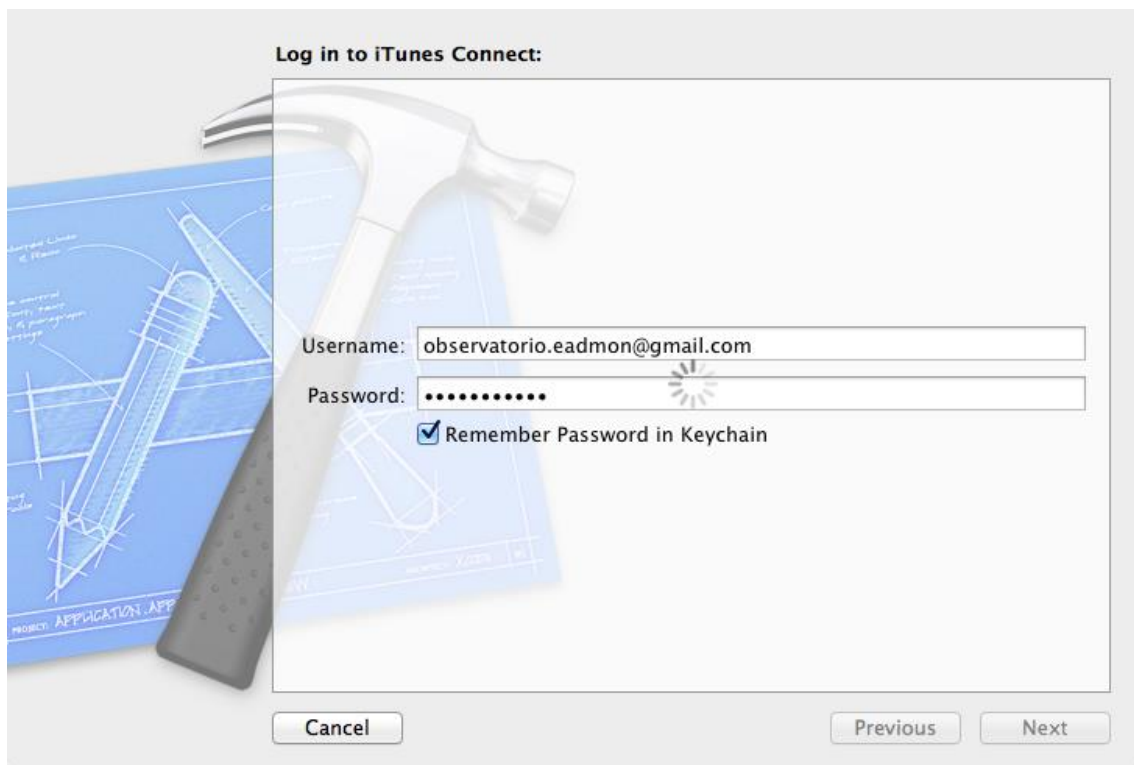
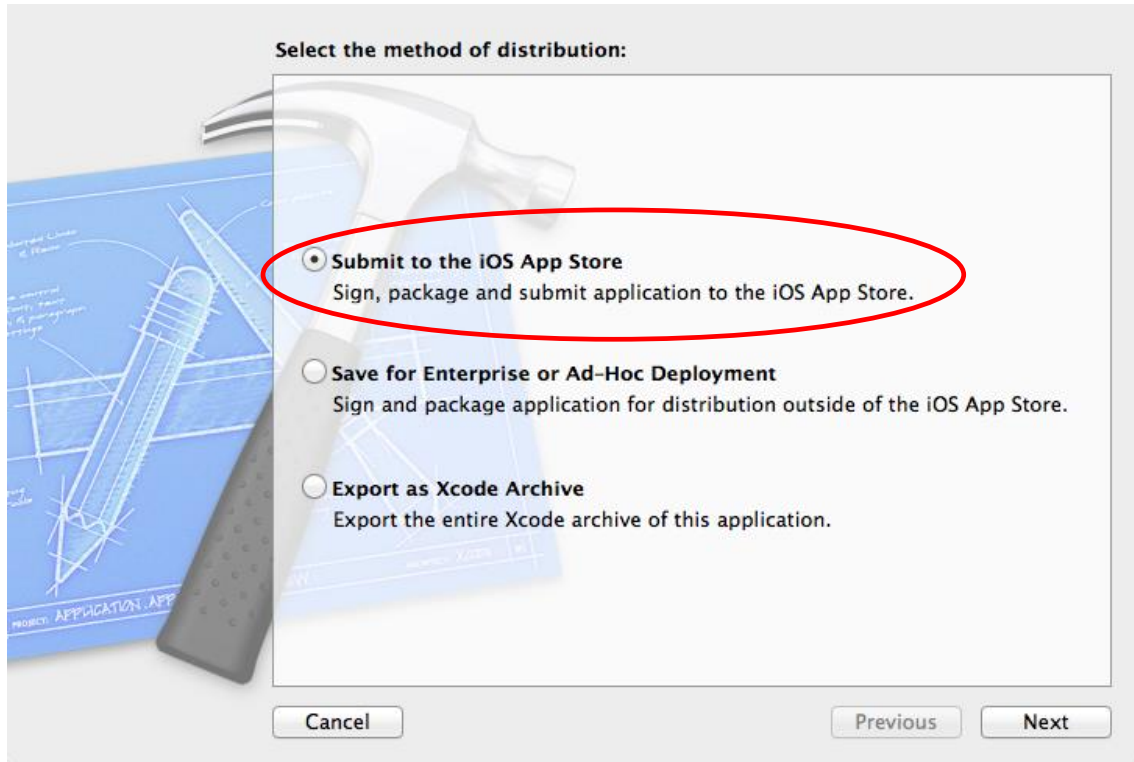
## 8. Distribuir el archivo



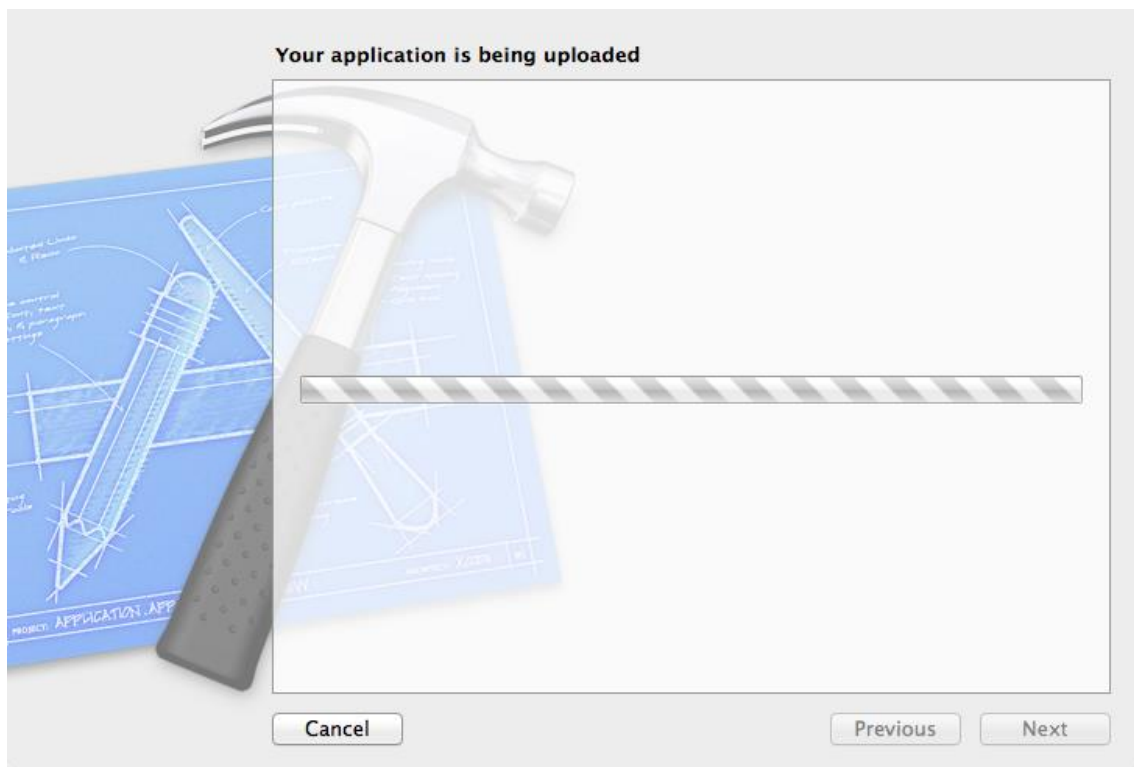
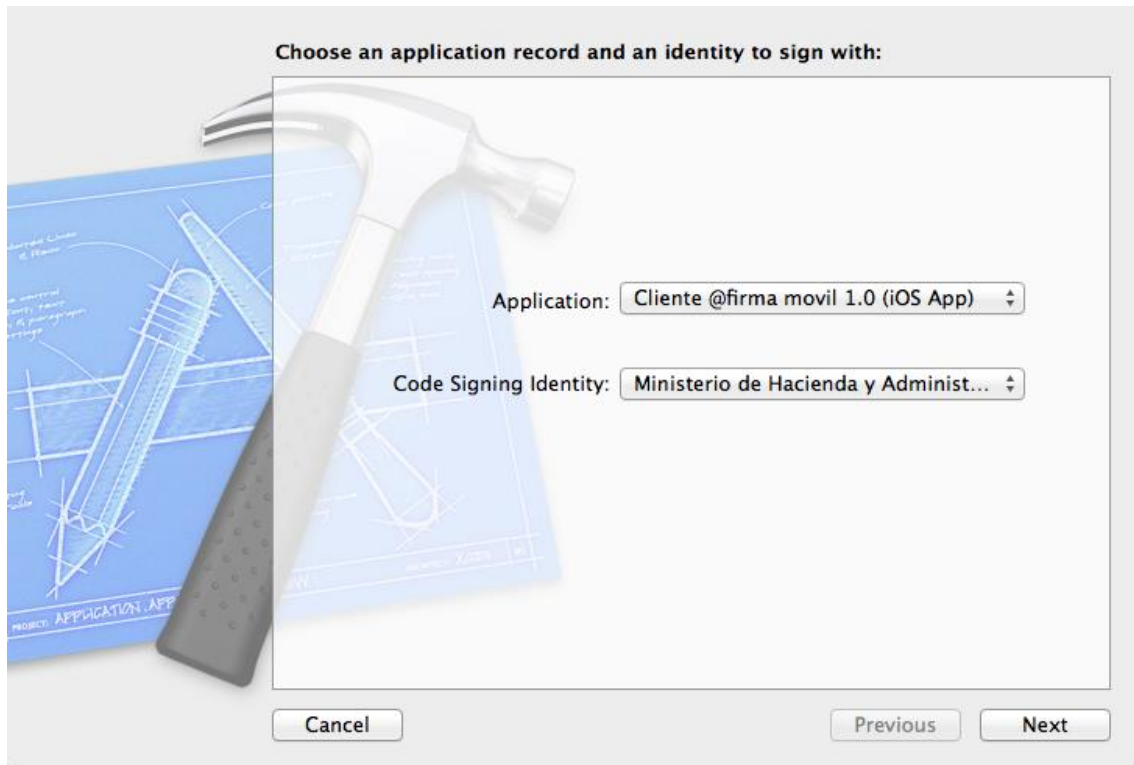
La distribución requiere cuenta de pago en iTunes Connect

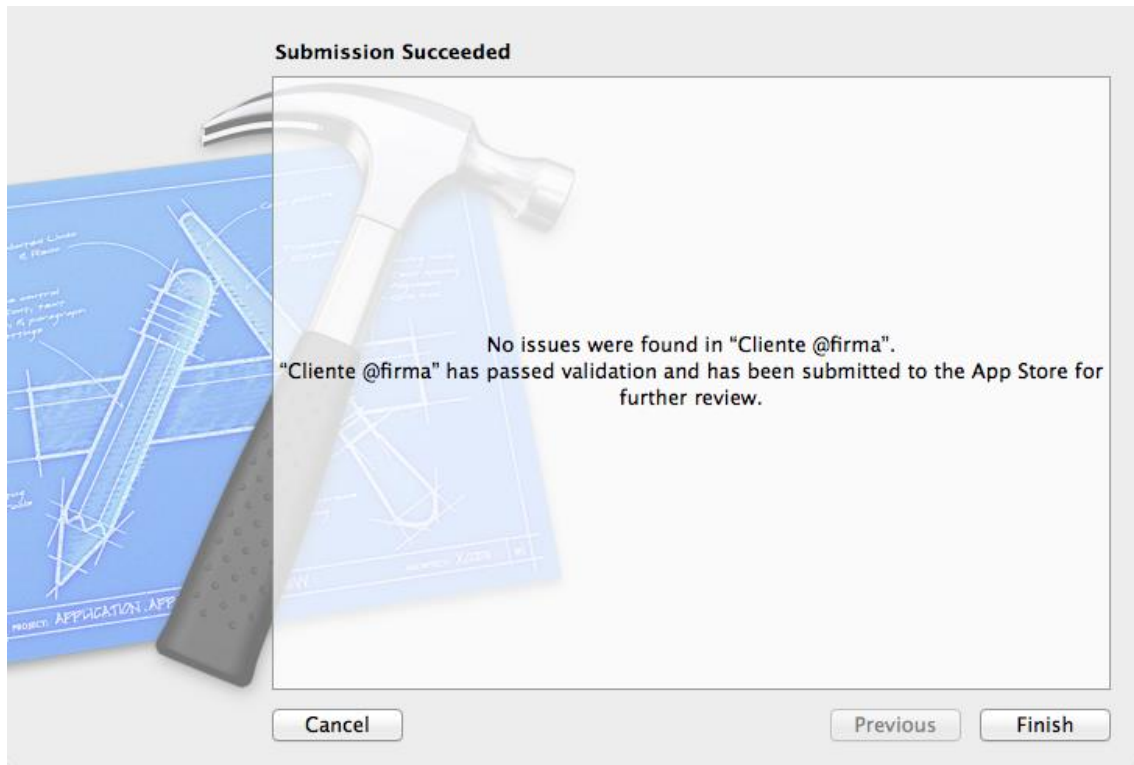


## Proceso de distribución en Apple AppStore



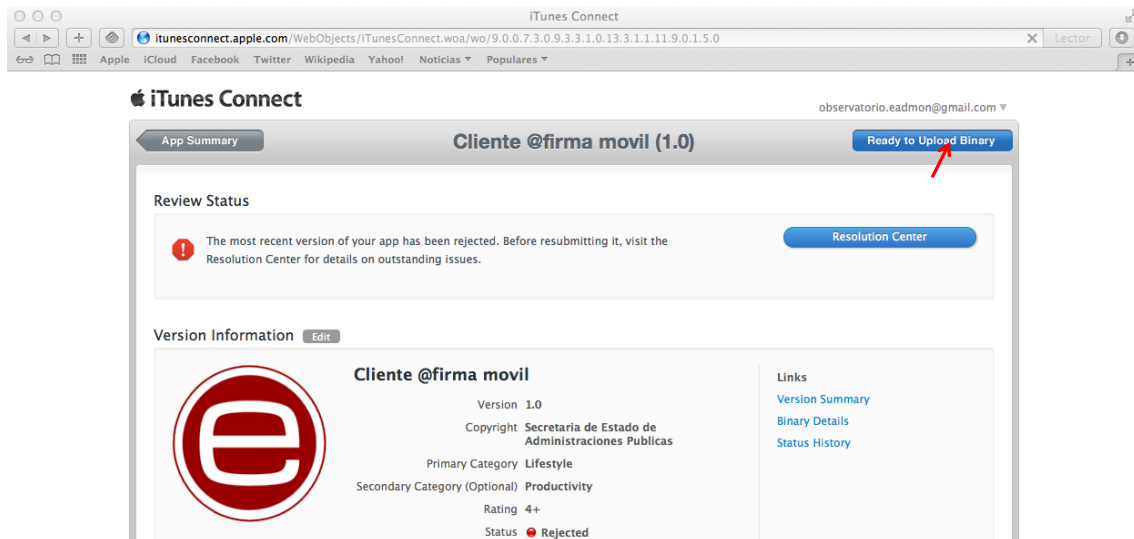


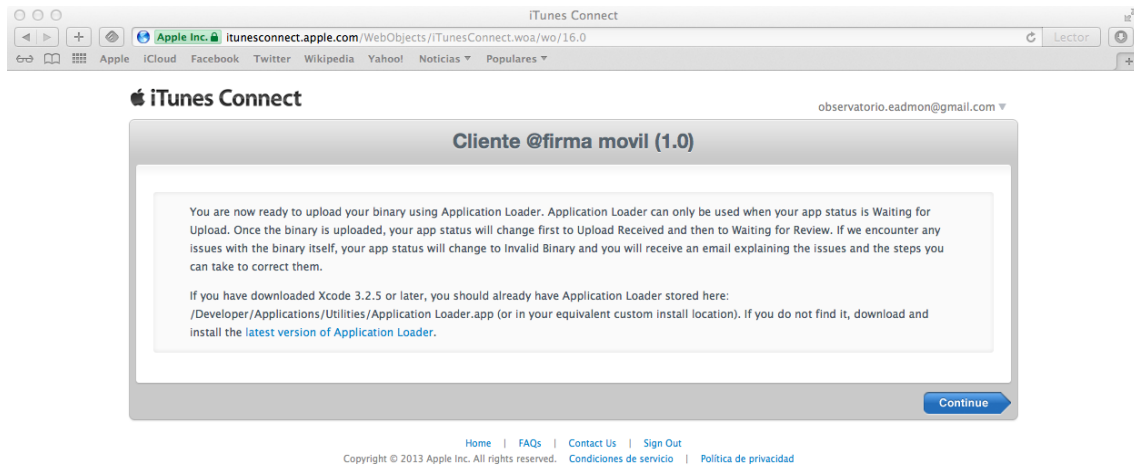




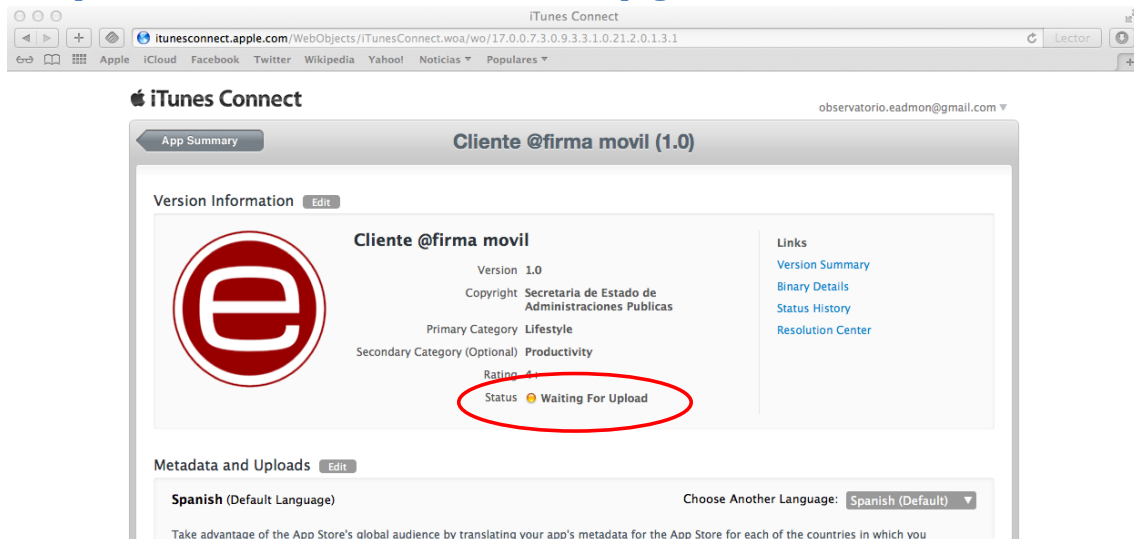
## 9. Comprobar el estado de la distribución en la página Web de iTunes Connect

Si la aplicación fue rechazada en el intento anterior puede ser necesario indicar que se han subsanado las deficiencias





## Si se puede subir el binario se indica así en la página Web de iTunes Connect



## 10. Comprobación de la correcta publicación para Apple AppStore

### En el organizador de Xcode



### En la página Web iTunes Connect

